

# Arquitectura de Software con Python

## Temario

1. Principios y características principales de la arquitectura de software.
  - 1.1. Modificabilidad
  - 1.2. Relectura
  - 1.3. Testear nuestro código
  - 1.4. Rendimiento
2. Escribiendo aplicaciones que podamos escalar
  - 2.1. Escalabilidad y rendimiento
  - 2.2. Concurrencia
  - 2.3. Multihilo
  - 2.4. Multiproceso
  - 2.5. Corrutinas Asíncronas – Módulo Asyncio
3. Seguridad
  - 3.1. Seguridad en Python
  - 3.2. Seguridad en aplicaciones web
  - 3.3. Estrategias para mejorar nuestra seguridad
4. Patrones de diseño en Python
  - 4.1. Elementos de los patrones de diseño
  - 4.2. Categorías de los patrones de diseño
  - 4.3. Patrones de diseño en Python
    - 4.3.1. Creacionales
    - 4.3.2. Estructurales
    - 4.3.3. De Comportamiento
5. Patrones de arquitectura en Python
  - 5.1. MVC
  - 5.2. Programación basada en eventos
  - 5.3. Arquitectura de microservicios
  - 5.4. Arquitectura de pipes y filtros
6. Despliegado aplicaciones en Python
  - 6.1. Paquetes
  - 6.2. Pip
  - 6.3. Virtualenv
7. Depuración y logging