

Postman

Temario

1. Filosofía REST
 - 1.1. ¿Qué es REST?
 - 1.2. Uso correcto de URIs
 - 1.3. Protocolo HTTP
 - 1.4. Hipermedia
 - 1.5. Servicios CRUD
 - 1.6. HATEOAS
2. Postman
 - 2.1. Preparando el entorno de desarrollo
 - 2.1.1. Instalar y configurar Postman
 - 2.1.2. Registrarse en Postman
 - 2.1.3. Interfaz de la aplicación
 - 2.2. Peticiones
 - 2.2.1. Crear peticiones
 - 2.2.2. Peticiones con datos
 - 2.2.3. Peticiones con parámetros
 - 2.2.4. Cabeceras
 - 2.2.5. Formularios
 - 2.2.6. Enviar archivos
 - 2.2.7. Peticiones GraphQL
 - 2.2.8. Peticiones dinámicas con variables
 - 2.2.9. Importar peticiones desde un navegador
 - 2.2.10. Depuración de las peticiones
 - 2.2.11. Guardar y compartir peticiones
 - 2.2.12. Inspeccionar respuestas
 - 2.3. Colecciones
 - 2.3.1. Crear una colección de peticiones
 - 2.3.2. Carpetas
 - 2.4. Documentación
 - 2.5. Testing
 - 2.5.1. Scripting de pruebas
 - 2.5.2. API de Scripts
 - 2.5.3. Pre-Request scripts
 - 2.5.4. Test scripts
 - 2.5.5. Refactorización
 - 2.6. Mock Servers
 - 2.6.1. Creación de un servidor mock
 - 2.6.2. Añadir respuestas mockeadas
 - 2.6.3. Uso del servidor mock para el desarrollo del frontend
 - 2.7. Monitores
 - 2.7.1. Creación de monitores
 - 2.8. Automatización de pruebas

2.8.1. Con Newman

2.8.1.1. Instalar Newman

2.8.1.2. Ejecutar una colección en Newman

2.8.1.3. Generar informes

2.8.2. Con Jenkins