

Accesibilidad para Diseñadores UX

Temario

1. Introducción a la accesibilidad digital.
 - 1.1 Distintos tipos de discapacidad y barreras habituales.
 - 1.2 Beneficios para todos los usuarios.
 - 1.3 Legislación y normativa (WCAG 2.1/2.2, EN 301 549, Real Decreto 1112/2018, Ley 11/2023, Real Decreto 193/2023).
 - 1.4 Práctica: aprender a usar el lector de pantalla NVDA.
2. Principios de conformidad de las WCAG 2.1/2.2.
 - 2.1 Declaración de conformidad de los portales públicos de acuerdo al Real Decreto 1112/2018.
 - 2.2 Metodología de evaluación.
 - 2.3 Herramientas de validación automática de páginas y sitios completos. Certificaciones. I
 - 2.4 Informes para el Observatorio de Accesibilidad Web (informe IRA)
3. WCAG 2.1/2.2 nivel A y AA.
 - 3.1 Explicación en detalle con prácticas.
 - 3.2 Criterios extra de la EN 301 549.
4. WAI-ARIA. Roles, estados y propiedades.
 - 4.1 Landmark roles. Live regions.
 - 4.2 Aplicación a diferentes tipos de componentes (pestañas, ventanas modales, menús, carruseles...)
 - 4.3 Buenas prácticas.
 - 4.4 Testeo y herramientas.
5. HTML 5 y accesibilidad.
 - 5.1 Formularios: nuevos elementos y atributos; validación nativa. Elementos gráficos: figure, picture, audio, video, canvas vs SVG. SPA (Single Page Application).
6. Tema 6. Criterios de conformidad WCAG 2.1 / 2.2 AAA.
7. Tema 7. Aplicaciones móviles accesibles.
8. Tema 8. Documentos accesibles.
9. Tema 9. Accesibilidad en entornos de realidad virtual.