

Selenium

Temario

1. Introducción a Selenium
 - 1.1. Propósito
 - 1.2. Selenium IDE
2. Utilizando Selenium IDE
 - 2.1. Grabación y reproducción de casos de prueba
 - 2.2. Verificación de casos de prueba
 - 2.3. Trabajar con bancos de pruebas
 - 2.4. Informes HTML de los casos de prueba
3. Configuración Selenium WebDriver
 - 3.1. Configuración con Eclipse
 - 3.2. Helpers
 - 3.3. Plantillas
4. Scripts de pruebas
 - 4.1. Configuración de secuencias de comandos de test en Eclipse
 - 4.2. Localización de elementos Web
 - 4.3. Instrucciones de verificación
 - 4.4. Creación de un archivo de registro
 - 4.5. Creación de informes de prueba
5. Mejora de la escritura de las pruebas
 - 5.1. Métodos WebElement
 - 5.2. Creación de mapas de destino
 - 5.3. Modularización de las pruebas
6. Identificación de objetos
 - 6.1. Métodos de identificación (Nombre, ID, CSS, DOM, etc ...)
 - 6.2. Manipulación de objetos dinámicos
7. Captura de Datos y Validación
 - 7.1. Captura y validación de datos de tablas
 - 7.2. Captura y validación de datos de listas
 - 7.3. Captura y validación de árboles HTML
8. Opciones de rastreo y trazas
 - 8.1. Adición de capturas de pantalla en archivos
 - 8.2. Diferentes opciones de registro
9. Expresiones regulares
 - 9.1. Operadores
 - 9.2. Uso de expresiones regulares para la captura de datos
 - 9.3. Expresiones ansiosas y perezosas
10. Pruebas basadas en datos
 - 10.1. Conexión de fuentes de datos
 - 10.2. Trabajar con parámetros
 - 10.3. Creación de las sentencias dinámicas de validación
11. Trabajar con bases de datos
 - 11.1. Conexión a Bases de Datos
 - 11.2. Ejecutar consultas
 - 11.3. Analizar a través de conjuntos de resultados
12. Pruebas Multi Browser
 - 12.1. Configuración necesaria para ejecutar las pruebas como IE y Chrome

- 12.2. Modificación de pruebas para ejecutar en múltiples navegadores
- 12.3. Creación de prueba Suites va a ejecutar en múltiples navegadores
- 13. Selenium Grid
 - 13.1. Configuración del hub
 - 13.2. Ejecución de las pruebas en las máquinas múltiples
 - 13.3. Ejecución de forma secuencial
 - 13.4. Ejecución en paralelo
- 14. Pruebas de aplicaciones móviles
 - 14.1. Appium