## **MuleSoft**

## **Temario**

- 1. Lección 1: Explorando MuleSoft
  - 1.1 Introducción a la plataforma MuleSoft
  - 1.2 Gap Digital y Modelo de Operación
  - 1.3 Estrategia API-led connectivity y Application Networks
  - 1.4 Beneficios del enfoque API-led para construir tejidos digitales
  - 1.5 Términos generales: API, API implementation, API client, API consumer, y API invocation, entre otros.
- 2. Lección 2: Mediación e Integración Servicios
  - 2.1 Conceptos generales (api, web service, api proxy, seguridad, http codes)
  - 2.2 Introducción de MuleSoft Anypoint Platform
  - 2.3 Arquitectura de MuleSoft Anypoint Platform
  - 2.4 Modos de Deployment disponibles (Cloud vs On-premises)
- 3. Lección 3: Mediación e Integración Aplicaciones
  - 3.1 Introducción a Anypoint Studio
  - 3.2 Estructuctura de aplicaciones
  - 3.3 Mule Events
  - 3.4 Events Flow
- 4. Lección 4: Mediación e Integración Data Services y Proxies
  - 4.1 Uso de event listeners HTTP y HTTPS
  - 4.2 Uso del conector para acceso a bases de datos
  - 4.3 Creación de servicios de datos Restful
  - 4.4 Creación de servicios de datos Soap
  - 4.5 Pruebas y despliegue de servicios
  - 4.6 Desarrollo de servicios proxies Soap
  - 4.7 Desarrollo de servicios proxies Restful
  - 4.8 Uso de conectores para invocación de servicios (Consumo de servicios Restful y Soap)
- 5. Lección 5: Mediación e Integración Flujos
  - 5.1 Enrutamiento de mensajes
  - 5.2 Adaptación y transformación de mensajes
  - 5.3 Orquestación y composición de servicios
  - 5.4 Gestión de endpoints
  - 5.5 Consumo de servicios
  - 5.6 Procesamiento batch
- 6. Lección 6: Mediación e Integración Aspectos
  - 6.1 Gestión de aplicaciones
  - 6.2 Gestión de configuración
  - 6.3 Manejo global de excepciones
  - 6.4 Gestión de secretos
  - 6.5 Gestión de logs y trazas
- 7. Lección 7: Mediación e Integración DataWeave
  - 7.1 Introducción al lenguaje DataWeave
  - 7.2 Transformaciones DataWeave (XML, JSON y Java)
- 8. Lección 8: Apificación Diseño de Apis
  - 8.1 Conceptos generales
  - 8.2 Introducción a Design Center (Flow Designer, Anypoint Studio)
  - 8.3 Introducción a Anypoint Exchange
  - 8.4 Introducción a API Manager
  - 8.5 Ciclo de vida de APIs
  - 8.6 Estrategia de integración API-led
  - 8.7 Especificación de apis mediante RAML y OpenAPI

- 8.8 Modularización de APIs
- 8.9 Prototipado y feedback de Apis
- 8.10Pruebas de Apis
- 8.11 Versionamiento y documentación de Apis
- 9. Lección 9: Apificación Construcción de Apis
  - 9.1 Introduccion a APIkit
  - 9.2 Generación de RESTful interfaces
  - 9.3 Construcción de flows (interfaces a implementaciones)
  - 9.4 Ejecución de aplicación
  - 9.5 Consumo de apis
  - 9.6 Pruebas de apis mediante un test framework
- 10. Lección 10: Apificación Publicación y Despliegue
  - 10.1 Despliegue de apis en engines de ejecución
  - 10.2 Despliegue en API Manager para establecer APIs proxies
- 11. Lección 11: Apificación Políticas
  - 11.1 Restricción de accesos mediante API proxy-API Gateway
  - 11.2 Autenticación de Apis mediante OAuth2 (JWT, Tokens) y OpenId Connect
  - 11.3 Autorización de Apis mediante el uso de scopes
  - 11.4Client ID enforcement
  - 11.5 Rate limiting
  - 11.6 Cache
  - 11.7 Threat protection
- 12. Lección 12: LABORATORIO Desafío