

# Pruebas de Usabilidad y UX

## Temario

1. Introducción a la Usabilidad y UX
  - 1.1 Conceptos básicos de Usabilidad y UX
  - 1.2 Importancia de la Usabilidad y UX en el desarrollo de productos digitales
2. Principios y heurísticas de usabilidad
  - 2.1 Principios de usabilidad
  - 2.2 Evaluación heurística
3. Métodos de investigación en UX
  - 3.1 Investigación cualitativa vs. cuantitativa
  - 3.2 Entrevistas y encuestas
  - 3.3 Pruebas de usabilidad
4. Diseño de pruebas de usabilidad
  - 4.1 Definición de objetivos y métricas
  - 4.2 Creación de escenarios y tareas
  - 4.3 Selección de participantes
5. Ejecución de pruebas de usabilidad
  - 5.1 Preparación del entorno de prueba
  - 5.2 Moderación de pruebas de usabilidad
  - 5.3 Recopilación de datos
6. Análisis de resultados y reporte
  - 6.1 Análisis de datos recopilados
  - 6.2 Creación de un informe de usabilidad
7. Mejoras en el diseño basadas en resultados de pruebas de usabilidad
  - 7.1 Iteración y mejora del diseño
  - 7.2 Prototipado rápido y pruebas iterativas
  - 7.3 Pruebas de usabilidad iterativas\*\*