

Storybook básico

Temario

1. Introducción a Storybook
 - 1.1 ¿Qué es Storybook y por qué es importante para el desarrollo de interfaces de usuario?
 - 1.2 Ventajas y casos de uso de Storybook.
 - 1.3 Instalación y configuración básica de Storybook.
2. Creación de componentes en Storybook
 - 2.1 Estructura y organización de componentes en Storybook.
 - 2.2 Creación de componentes básicos y su visualización en Storybook.
 - 2.3 Uso de diferentes frameworks y bibliotecas (React, Vue, Angular) con Storybook.
3. Storybook y el flujo de trabajo de diseño
 - 3.1 Cómo Storybook facilita el proceso de diseño de interfaces de usuario.
 - 3.2 Visualización y pruebas de componentes en diferentes estados y con datos simulados.
 - 3.3 Colaboración entre diseñadores y desarrolladores utilizando Storybook.
4. Creación de un proyecto desde 0 con React y Storybook.
5. Customización de Storybook
 - 5.1 Configuración avanzada de Storybook para adaptarlo a las necesidades del proyecto.
 - 5.2 Personalización del tema y estilo de Storybook.
 - 5.3 Uso de addons para ampliar las funcionalidades de Storybook.
6. Documentación en Storybook
 - 6.1 Creación de documentación de componentes en Storybook.
 - 6.2 Generación automática de documentación a partir de los componentes.
7. Pruebas en Storybook
 - 7.1 Uso de Storybook para realizar pruebas visuales de componentes.
 - 7.2 Integración con herramientas de pruebas automatizadas.
8. Mejores prácticas y consejos avanzados
 - 8.1 Recomendaciones para optimizar el uso de Storybook.
 - 8.2 Ejemplos de casos reales y buenas prácticas en el uso de Storybook.
 - 8.3 Consejos para mantener un flujo de trabajo eficiente con Storybook.