

Kotlin

Temario

1. Introducción a Kotlin
 - 1.1. Historia
 - 1.2. Sintaxis
 - 1.3. Idiomas
 - 1.4. Convenciones de codificación
2. Bases
 - 2.1. Tipos básicos
 - 2.2. Paquetes
 - 2.3. Control de flujo
 - 2.4. Retorno y saltos
3. Clases y objetos
 - 3.1. Clases
 - 3.2. Herencia
 - 3.3. Propiedades y campos
 - 3.4. Interfaces
 - 3.5. Modificadores de visibilidad
 - 3.6. Extensiones
 - 3.7. Data classes
 - 3.8. Genéricos
 - 3.9. Clases anidadas
 - 3.10. Clases enumeración
 - 3.11. Objetos
 - 3.12. Delegación
 - 3.13. Propiedades delegadas
4. Funciones y Lambdas
 - 4.1. Funciones
 - 4.2. Lambdas
 - 4.3. Funciones en línea
5. Otras características
 - 5.1. Declaraciones de Desestructuración
 - 5.2. Colecciones
 - 5.3. Rangos
 - 5.4. Chequeo de tipos
 - 5.5. Transformación de tipos (Cast)
 - 5.6. Expresión This
 - 5.7. Igualdad
 - 5.8. Sobrecarga de operadores
 - 5.9. Null safety
 - 5.10. Excepciones

- 5.11. Anotaciones
- 5.12. Reflection
- 5.13. Constructores Type-Safe
- 5.14. Tipado dinámico
- 6. Interoperabilidad
 - 6.1. Invocando a Java desde Kotlin
 - 6.2. Invocando a Kotlin desde Java
- 7. Técnicas de desarrollo
 - 7.1. Documentación del código
 - 7.2. Uso con Maven
 - 7.3. Uso con Gradle
- 8. Ecosistema Kotlin
 - 8.1. Pruebas
 - 8.2. Inyección de dependencias
 - 8.3. Serialización JSON
 - 8.4. Clientes HTTP
 - 8.5. Aplicaciones Web
 - 8.6. Acceso a bases de datos
 - 8.7. Utilidades