

# Patrones de Arquitectura

## Temario

1. Patrones monolíticos vs distribuidos
2. Patrones: Modelo Vista Controlador
  - 2.1. Descripción del patrón
  - 2.2. Interacción de los componentes
  - 2.3. MVC y bases de datos
  - 2.4. Uso en aplicaciones Web
  - 2.5. Frameworks MVC
3. Patrones: Arquitectura en Capas
  - 3.1. Capa de presentación
  - 3.2. Capa de negocio
  - 3.3. Capa de datos
4. Patrones: Orientado a eventos
  - 4.1. Estructura del Evento
  - 4.2. Capas del flujo de evento
  - 4.3. Procesamiento de eventos
  - 4.4. Implementaciones
5. Patrones: Microservicios
  - 5.1. Configuración distribuida
  - 5.2. Registro de Servicios y descubrimiento
  - 5.3. Routing
  - 5.4. Llamada de Servicio a Servicio
  - 5.5. Balanceo de Carga
  - 5.6. Circuit Breakers
  - 5.7. Mensajería distribuida
6. Patrones: CQRS
  - 6.1. Comandos
  - 6.2. Queries
  - 6.3. Eventos
7. Patrones: Hexagonal
  - 7.1. Modelo de domino
  - 7.2. Puertos
  - 7.3. Adaptadores
8. Patrones: Diseño orientado al dominio (DDD)
  - 8.1. Conceptos
  - 8.2. Entidades
  - 8.3. Objetos Valor
  - 8.4. Servicios de Dominio
  - 8.5. Módulos
  - 8.6. Agregaciones
  - 8.7. Factorías
  - 8.8. Repositorios
9. BlockChain
  - 9.1. Plataformas descentralizadas
  - 9.2. Logica Computacional
  - 9.3. Tokens

- 9.4. Ethereum
- 9.5. Wallets
- 10. Enterprise Application Integration
  - 10.1. Estilos de integración
  - 10.2. Canales
  - 10.3. Construcción de mensajes
  - 10.4. Enrutamientos
  - 10.5. Transformación
  - 10.6. End Points
  - 10.7. Gestión del Sistema
- 11. Security Patterns
  - 11.1. Patrones de disponibilidad de sistema
  - 11.2. Patrones de protección de sistema
  - 11.3. Patrones de seguridad para Java y gestión