

.Net 6

Temario

1. Creacion de aplicaciones .NET6 con Clean Architecture
 - 1.1 Introducción a Clean Architecture
 - 1.2 .NET implementando Clean Architecture.
 - 1.3 Implementación de la capa de Reglas de negocio
 - 1.4 Definirán los objetos de negocio de la aplicación incluyendo enumeraciones, entidades POCO, Value Objects, Agregados, DTOs, abstracciones de Puertos, Presentadores, Controladores y Repositorios
 - 1.5 Implementarán el caso de uso Crear orden de compra.
 - 1.6 Implementando la capa de Adaptadores de Interfaz

- 2 Desarrollo WebApis REST/GRPC con .NET6
 - 2.1 Qué es .NET? Qué diferencias hay con .NET Core, con .NET Framework, con Mono, con Xamarin?
 - 2.2 Desarrollar APIs HTTP con .NET
 - 2.3 Desarrollar APIs gRPC con .NET
 - 2.4 Desarrollar aplicaciones web MVC y SPA con .NET
 - 2.5 Acceder a base de datos
 - 2.6 Desarrollar aplicaciones de consola
 - 2.7 Uso de .NET en contenedores

- 3 Desarrollo de microservicios en .NET6
 - 3.1 La arquitectura orientada a microservicios
 - 3.2 Operaciones asíncronas vs sincrónicas
 - 3.3 El patrón API Gateway
 - 3.4 Seguridad
 - 3.5 Monitoreo
 - 3.6 ¿Qué pasa con nuestra data en los microservicios?
 - 3.7 Pruebas unitarias
 - 3.8 Panorama de la Arquitectura a implementar
 - 3.9 Entity Framework Core: DbContext
 - 3.10 Entity Framework Core: Migration
 - 3.11 CQRS: Lectura
 - 3.12 Entity Framework Core: Solución a un bug encontrado
 - 3.13 Papertrail: Monitoreo a través del Log
 - 3.14 Health Checks
 - 3.15 Comunicación de microservicios
 - 3.16 Código de fuente
 - 3.17 Creando un usuario
 - 3.18 Autenticación basada en Token (JWT)
 - 3.19 Protección de nuestra API
 - 3.20 Registrando un Proxy
 - 3.21 Responsabilidades del API Gateway

- 4 Desarrollo EntityFramework con .NET6
 - 4.1 Entity Framework Core
 - 4.2 Software necesario para trabajar con Entity Framework Core
 - 4.3 Proveedores de bases de datos y paquetes NuGet
 - 4.4 Herramientas de línea de comandos
 - 4.5 Migraciones: creando la base de datos a partir del modelado
 - 4.6 Añadir y eliminar migraciones adicionales
 - 4.7 Ingeniería inversa: clases de entidad y contexto
 - 4.8 El contexto de base de datos
 - 4.9 Contextos en una aplicación de consola
 - 4.10 DBContext en tiempo de diseño
 - 4.11 Evitando errores con múltiples operaciones en paralelo
 - 4.12 Consultas sin seguimiento
 - 4.13 Consultas divididas
 - 4.14 Creando consultas en el lenguaje de la base de datos
 - 4.15 Eliminación de datos en cascada
 - 4.16 Contenido bloqueado
 - 4.17 Trabajando con transacciones

- 5 Utilizar SQL Server para Operaciones CRUD
 - 5.1 Personalizar la página de detalles
 - 5.2 Actualizar la página Create
 - 5.3 Actualizar la página Edit
 - 5.4 Actualizar la página Delete
 - 5.5 Cerrar conexiones de bases de datos