

# VUE.JS

## Temario

1. INTRODUCCIÓN A VUE JS
  - 1.1 Estructura de una aplicación componentizada
  - 1.2 DOM Virtual y componentes
  - 1.3 Eventos
  - 1.4 Datos
  - 1.5 Aplicaciones reactivas del mundo real
  - 1.6 Facebook
  - 1.7 WhatsApp
  - 1.8 Componentes
  - 1.9 Utilización
  - 1.10 Concepto. ¿Cómo crearlos?
  - 1.11 ¿Por qué conviene usarlos?
  - 1.12 La aplicación como un componente de componentes
  - 1.13 Ciclo de vida
  - 1.14 Montaje vs. creación
  - 1.15 actualización y sincronización
  - 1.16 activación y desactivación
  
2. VISTA
  - 2.1 Templates
  - 2.2 La necesidad de un parent
  - 2.3 Template como parte del componente
  - 2.4 Usando un template externo
  - 2.5 Sintaxis para el template
  - 2.6 Atributos
  - 2.7 Expresiones
  - 2.8 Directivas
  - 2.9 Manejo de Datos
  - 2.10 Propiedades
  - 2.11 Usar atributos para setear propiedades
  - 2.12 Validación y valores por defecto
  - 2.13 Propiedades computadas o virtuales vs observadas
  - 2.14 Scopes
  - 2.15 Acceder a los datos del root y del parent
  - 2.16 Entregar datos a otros componentes
  - 2.17 Datos compartidos
  
3. COMPORTAMIENTOS
  - 3.1 Métodos
  - 3.2 Heredar y crear comportamientos
  - 3.3 Detectar eventos del teclado
  - 3.4 Mixins: técnica para importar comportamientos

- 3.5 Eventos
- 3.6 Invocar métodos en un evento
- 3.7 Emitir eventos
- 3.8 Escuchar eventos
- 3.9 Formularios
- 3.10 Directivas
- 3.11 Asociar un campo a una propiedad
- 3.12 Renderizar campos dependientes de otros
- 3.13 Valores por defecto
- 3.14 Eventos
- 3.15 Validación en tiempo real
- 3.16 Persistir datos
- 3.17 Reconstruir el último estado formulario

#### 4. ANIMACIONES

- 4.1 Manejo de estilos
- 4.2 Estilos como atributos
- 4.3 Clases CSS dinámicas
- 4.4 Directivas
- 4.5 Transiciones
- 4.6 Renderizado condicional
- 4.7 Utilidades
- 4.8 Extensión
- 4.9 Incorporar una librería externa
- 4.10 Enviar y recibir datos con AXIOS
- 4.11 Herramientas
- 4.12 Configuraciones iniciales para debug
- 4.13 Extensión Vue Devtools para Chrome