

Desarrollo de aplicaciones con Groovy

Temario

1. Introducción
 - 1.1. Qué es Groovy
2. Instalación
 - 2.1. Requisitos
 - 2.2. Instalando Groovy
3. Bases de Groovy
 - 3.1. Palabras reservadas
 - 3.2. Scripts
 - 3.3. Clases
 - 3.4. Números
4. Tipos simples
 - 4.1. Objetos
 - 4.2. Tipado opcional
 - 4.3. Sobreescritura de operadores
 - 4.4. Cadenas de texto. String y Gstring
 - 4.5. Expresiones regulares
5. Colecciones
 - 5.1. Rangos
 - 5.2. Listas
 - 5.3. Mapas
6. Closures
 - 6.1. Declaración
 - 6.2. Invocación
 - 6.3. Ámbito de un closure
 - 6.4. Valores devueltos
7. Orientación a objetos
 - 7.1. Clases
 - 7.2. Scripts
 - 7.3. Herencia
 - 7.4. Interfaces
 - 7.5. Traits
 - 7.6. GroovyBeans
8. Programación dinámica
 - 8.1. methodMissing
 - 8.2. propertyMissing