

# Jira Software: Gestión de proyectos con JIRA

## Temario

1. UNIDAD 1. Conceptos básicos
  - 1.1 Qué es la metodología SCRUM
  - 1.2 Ciclo SCRUM y artefactos metodológicos
  - 1.3 Roles dentro de SCRUM Actualizar ujos de trabajo
  - 1.4 Editar campos y pantallas
  - 1.5 Congurar permisos y roles de Proyecto
  
2. UNIDAD 2. Comenzar un proyecto SCRUM
  - 2.1 Creación de un Product Backlog
  - 2.2 Priorización del Product Backlog
  - 2.3 Sprint Planning & Estimación de Historias de Usuario
  - 2.4 Preparar release y versión del producto • Iniciar un Sprint
  
3. UNIDAD 3. Sprint en curso
  - 3.1 Daily Stand Up
  - 3.2 Asignación de Historias de Usuario
  - 3.3 Avanzar el estado de las Historias de Usuario
  - 3.4 Traza con el repositorio de código (Bitbucket)
  - 3.5 Cambiar el alcance de un Sprint en curso
  
4. UNIDAD 4. Terminar un sprint
  - 4.1 Mover Historias de Usuario incompletas al Backlog
  - 4.2 Renar Product Backlog
  - 4.3 Medir velocidad: Burndown
  - 4.4 Sprint Planning del siguiente Sprint
  - 4.5 Completar una entrega (Release)