

Desarrollo de aplicaciones con Groovy (incluye refactorización de código asistida por IA)

Temario

1. Introducción
 - 1.1. Que es Groovy
2. Instalación
 - 2.1. Requisitos
 - 2.2. Instalando Groovy
3. Bases de Groovy
 - 3.1. Palabras reservadas
 - 3.2. Scripts
 - 3.3. Clases
 - 3.4. Numeros
4. Tipos simples
 - 4.1. Objetos
 - 4.2. Tipado opcional
 - 4.3. Sobreescritura de operadores
 - 4.4. Cadenas de texto. String y Gstring
 - 4.5. Expresiones regulares
5. Colecciones
 - 5.1. Rangos
 - 5.2. Listas
 - 5.3. Mapas
6. Closures
 - 6.1. Declaracion
 - 6.2. Invocacion
 - 6.3. Ambito de un closure
 - 6.4. Valores devueltos
7. Orientación a objetos
 - 7.1. Clases
 - 7.2. Scripts
 - 7.3. Herencia
 - 7.4. Interfaces
 - 7.5. Traits
 - 7.6. GroovyBeans
8. Programación dinámica
 - 8.1. methodMissing

8.2. propertyMissing

9. Refactorización de código con Inteligencia Artificial IA IA

9.1. Flujo de trabajo

9.2. Casos de uso

9.3. Herramientas

10. Aplicación de:

10.1. Scripting

10.2. Implementacion de pipelines con Jenkins

10.3. Automatizacion de la construccion de Proyectos con Gradle

10.4. Pruebas Unitarias y de Integracion (Spock Framework)