

Articulate 360 Avanzado

Temario

1: GAMIFICACIÓN

- Fomentando retos en Articulate Storyline.
- Sistemas de puntos y recompensas.
- Conceptos de algoritmia.
- Aplicando estas variables en un entorno gamificado.
- Casos prácticos.

2: INTERACTIVIDAD AVANZADA

- Uso de disparadores (triggers).
- Mostrar-ocultar capas.
- Lightbox.
- Los estados.

3: VARIABLES

- Introducción a las variables.
- Tipos de variables
- Trabajando con Variables.
- Utilidad de las variables (gamificación).
- Variables de texto.
- Creando variables de verdadero/falso.
- Variables numéricas.
- Condicionales.
- Construyendo un contador.
- Creación de juegos en Articulate Storyline.

4: SCORM

- ¿Qué es el SCORM?
- Creando nuestro propio lmsmanifest
- Plataformas gratuitas para pruebas
- Reporte de seguimiento y resultados

5: PRODUCTIVIDAD

- Inventando un flujo de trabajo en Storyline
- Diseñando nuestro reproductor
- El menú